

# Software Dynamics Multimedia Tools

## Le fichier Readme

Le *Software Dynamics Multimedia Tools* contient les applications suivantes:

- \* *Video Logo Generator*
- \* *Video Morph*
- \* *Video Screen Saver*
- \* *Video Puzzle*
- \* *Video Jukebox*
- \* *Media File Finder*

### ***Video Logo Generator***

Avec le *Video Logo Generator* vous pouvez créer des logos en 3 D se mouvant.

Pour ce faire, il vous suffit simplement de saisir le texte désiré et, étape par étape, de déterminer les déplacements et rotations que doit effectuer le texte dans l'espace tridimensionnel.

Le logiciel s'occupe du reste et génère par lui-même le mouvement de votre texte dans son intégralité, ceci sur fond du graphique d'arrière-plan que vous avez choisi.

Le logo vidéo une fois terminé est enregistré au format Video For Windows Format (AVI) est peut être ainsi repris par d'autres applications ou inséré dans des présentations ou shows.

### ***Video Morph***

Avec le programme *Video Morph* vous pouvez créer une vidéo à partir de deux images. A cette fin, on utilise un effet spécial de fondu enchaîné - le morphing -, permettant de produire de façon très simple des clips vidéos étonnants et originaux.

Une fois terminé, le morphing est enregistré au format vidéo pour Windows (AVI) et peut donc être géré par d'autres programmes ou être repris dans les présentations et shows que vous créez.

### ***Video Screen Saver***

Créez votre propre mise en veille Windows avec les vidéos des fichiers AVI de Windows ou d'un CD vidéo, des vidéos quicktime ou des animations.

Le *Video Screen Saver* est automatiquement copié dans le répertoire Windows au moment de l'installation et peut être configuré à l'aide de l'icône du panneau de configuration Windows.

### ***Video Puzzle***

Avec le *Video Puzzle*, vous pouvez transformer des images vidéo en puzzles.

Chargez votre vidéo préférée, choisissez une image, déterminez le nombre et l'orientation des éléments du puzzle ou activez l'aide, pour désassembler votre puzzle.

Au cas où vous n'auriez pas résolu votre puzzle, quittez tout simplement le programme. Video Puzzle sauvegarde votre jeu dans l'état où il se trouve et vous permet de recommencer là où vous l'avez quitté.

### ***Video Jukebox***

Avec le Video Jukebox vous pouvez créer un show avec les clips vidéo de votre choix. Pour ce faire, utilisez la fonction "Faire glisser" du gestionnaire de fichiers de Windows, pour insérer les fichiers vidéo de n'importe quel répertoire dans la liste de projection du Vidéo Jukebox.

Vous pouvez projeter le show dans son intégralité ou une seule vidéo. Vous disposez de nombreuses possibilités de réglage pour les clips vidéo et la liste de projection. Vous pouvez enregistrer le show créé, afin de pouvoir plus tard y apporter des modifications.

### **Media File Finder**

Le *Media File Finder* est l'outil idéal pour trouver les fichiers média (par exemple fichiers image, son ou vidéo) se trouvant sur votre système. Il vous permet de rechercher en une seule fois dans tous vos lecteurs et répertoires les fichiers du type sélectionné.

Les résultats de la recherche sont affichés sous la forme d'un tirage par contact. Si vous le désirez, les fichiers image peuvent être affichés sous la forme de vignettes.

Vous pouvez visionner, écouter, projeter les fichiers trouvés ou les transmettre à l'application à laquelle ils sont associés, pour les modifier.

## **Exemples**

Vous trouvez dans le sous-répertoire *Media* des exemples de fichiers de type différent. Pour les applications *Video Morph* et *Video Logo Generator* vous trouvez des fichiers contenant des projets dans le sous-répertoire *Samples*.

Vous pouvez reprendre les exemples livrés avec le *Video Logo Generator* dans les logos que vous créez. Pour ce faire ouvrez le fichier correspondant, changez le texte voire l'image et enregistrez votre logo sous la forme d'une vidéo sous un nouveau nom de fichier.

## **Version publicitaire de MediaMaestro**

Vous trouverez également sur le CD une version publicitaire du logiciel de présentation *MediaMaestro* de Software Dynamics.

*MediaMaestro* est un logiciel avec lequel vous pouvez créer des présentations interactives multimédia pour un usage privé ou commercial. Produisez d'étonnantes présentations avec des vidéos, des animations, des images, des textes, des sons et de la musique.

*MediaMaestro* a été conçu de façon à rendre son utilisation la plus simple possible. En "Faisant glisser" les éléments, vous composez en l'espace de quelques minutes des présentations fascinantes. Vous pouvez également créer des présentations interactives que vous utiliserez pour vos points de vente ou vos trainings.

Les traditionnelles présentations deviennent plus intéressantes en y ajoutant des séquences vidéo et des image digitalisées accompagnées de texte, sons et musique. Ce programme gère les formats vidéo AVI, MPEG et DAT (CD vidéo), et les formats image BMP, TIF, PCX, JPEG et PCD. Les fichiers sons et musique de type WAV, MIDI et de format CD audio peuvent être insérés dans les présentations.

*MediaMaestro* met à votre disposition une fonction texte flexible et diversifiée, plusieurs fonds d'écrans et modèles, différents types de fondu enchaîné, des exemples de présentations ainsi qu'une bibliothèque complète de clips média.

Avec le Run-time Player vous pouvez diffuser des présentations fonctionnant indépendamment du logiciel.

Pour installer la version publicitaire de *MediaMaestro LE*:

1. Insérez le CD dans le lecteur CD-Rom.
2. Dans le gestionnaire de fichiers de Windows, choisissez l'option **Exécuter** dans le menu Fichier.

Dans la ligne de commande, tapez: "d:\mm\_le\setup.exe". Cliquez sur OK.

Note: **d:** est la dénomination du lecteur CD-Rom. Il se peut que celle-ci soit différente dans votre configuration.

3. Le programme Setup apparaît à l'écran.
4. Choisissez le répertoire dans lequel vous désirez installer *MediaMaestro* en entrant le chemin d'accès complet dans la boîte de dialogue. Vous pouvez également utiliser le paramètre par défaut "c:\maestro.le".
5. Sélectionnez les modules que vous désirez installer ou utilisez les paramètres par défaut.
6. Dans la liste des langues, choisissez celle dans laquelle le logiciel doit être installé.
7. Si un groupe doit être automatiquement créé lors de l'installation, cliquez sur "Build Program Group".
8. Cliquez sur le bouton Install, pour commencer l'installation.
9. Si vous avez choisi l'option "Build Program Group", le groupe *MediaMaestro LE* apparaît sur l'écran, dès que l'installation est terminée.

Pour visionner un exemple de présentation avec la version publicitaire de *MediaMaestro LE*:

1. Allez dans le groupe de programmes *MediaMaestro LE* und et lancez le programme *Runtime Player LE* en double-cliquant son icône. Une boîte de dialogue "Ouvrir" apparaît.
2. Sélectionnez l'exemple de présentation de votre choix dans le sous-répertoire MM-LE/DEMOS.
3. Lancez la lecture du fichier avec un double-clic.

Pour travailler avec *MediaMaestro LE*:

1. Allez dans le groupe de programmes *MediaMaestro LE* et lancez le programme *MediaMaestro LE* en double-cliquant son icône. La fenêtre de programme de *MediaMaestro LE* s'ouvre.
2. Si vous désirez commander la version complète de *MediaMaestro*, veuillez nous contacter à l'adresse indiquée plus bas.

## Matériel

Configuration minimale:

PC compatible IBM 80486 / SX  
Mémoire: 4 méga-octets  
10 méga-octets libres sur le disque dur  
Ecran: VGA ou Super VGA  
Souris compatible IBM ou autre périphérique de pointage  
Lecteur CD-Rom double-speed

Configuration conseillée:

PC compatible IBM 80486 / 66 MHz  
Mémoire: 8 - 16 méga-octets  
50 méga-octets libres sur le disque dur ou plus  
Ecran: Hi-color ou true color  
Souris compatible IBM ou autre périphérique de pointage  
Lecteur CD-Rom double-speed

Pour pouvoir utiliser les possibilités de *MediaMaestro* au maximum, nous conseillons le matériel supplémentaire suivant:

- . Carte son compatible Windows
- . Carte de décompression MPEG

## Environnement

Microsoft-Dos à partir de la version 3.1  
Microsoft-Windows à partir de la version 3.1  
Microsoft-Windows '95

Gestionnaires MCI (Media Control Interface) pour:

- . le matériel supplémentaire installé
- . Vidéo pour Windows
- . Autodesk Animator

## **Enregistrement**

Si vous désirez vous faire enregistrer en tant qu'utilisateur, veuillez remplir la carte d'enregistrement.

Les utilisateurs enregistrés sont informés sur les mises à jour et les nouveaux produits.

Vous remplissez la carte d'enregistrement de la façon suivante:

1. Vous trouvez la carte d'enregistrement sous la forme d'un fichier Write (Register.wri) dans le sous-répertoire Software\French\Readme\ du CD ci-joint.
2. Copiez ce fichier sur votre disque dur.
3. Ouvrez le fichier à l'aide de l'accessoire Write de Windows.
4. Remplissez le formulaire et imprimez-le.
5. Adressez la carte d'enregistrement à l'adresse suivante:

### **Software Dynamics GmbH**

Am Fallturm 5  
28359 Bremen  
Germany  
Fax: (49) (0)(421) 216718

## **Assistance technique**

Si vous avez besoin d'une assistance technique - seulement en ce qui concerne le logiciel! -, vous pouvez nous joindre entre 10:00 et 15:00 sous les numéros de téléphone ou de télécopieur suivants:

Téléphone: 0421/219884  
Télécopieur: 0421/216718

## **Guide de l'utilisateur**

Le guide de l'utilisateur est sur le CD mis à votre disposition sous la forme d'un fichier d'aide en ligne. Vous pouvez charger ce fichier avec la fonction "Aide".

## **Copyright**

Software Dynamics Multimedia Tools est une marque déposée de Software Dynamics GmbH.

MediaMaestro est une marque déposée de Software Dynamics GmbH.

© Software Dynamics GmbH, 1995